

ЛЕС ВОРОВ

Игра о том, как быть лесным вором.

ВВЕДЕНИЕ

Ты вор, живущий в лесу воров. Вы обычно бездельничаете и отрываетесь или крадете у богатых и отдаете бедным, но в основном можете делать все, что угодно, лишь бы это было в кайф.

Вас разыскивают королевские стражники, а коррумпированные чиновники ненавидят и боятся. Простые же люди, в основном любят и видят в вас героя, хотя рисковать своей шкурой ради вас они не будут.

На вас постоянно охотятся, но вы умеете уклоняться от погони иставляете королевских стражей дураками. Этот лес для вас - маленький рай, а шайка воров - семья.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

У вас есть 5 характеристик.

- ♦ **Грация:** действия на реакцию или ловкость, например, когда вы стреляете из лука, уклоняетесь от атаки, прыгаете на большое расстояние или бежите с быстрой скоростью на короткие дистанции.
- ♦ **Сила:** действия на силу или выносливость, например, при сильном ударе, попытке сломать что-либо, длительном бодрствовании или марафоне.
- ♦ **Очарование:** действия для убеждения или провокации кого-либо, например, когда вы убеждаете кого-то, или торгуетесь за лучшую цену, соблазняете кого-то или пытаетесь выйти из сложной ситуации.
- ♦ **Отвага/Смелость:** действия направленные на запугивание или на сохранение самообладания, например, когда вы запугиваете или угрожаете кому-то, пытаетесь сохранить спокойствие в опасной обстановке.
- ♦ **Хитрость:** Быть расчетливым и находчивым, например, узнавая что-то новое, пытаюсь выудить информацию, найти решение загадки, ориентируясь в дикой местности или сохраняя бдительность при опасности.

Распределите эти значения по вашим характеристикам: **-1, +0, +1, +1, и +2.**

КАК ИГРАТЬ

Когда вы совершаете какие-либо рискованные поступки, бросьте 2к6 + значение характеристики, которую вы используете + любые бонусы которые вы имеете.

- ◇ Если у вас есть преимущество, бросьте 3к6 и выберете 2 куба с самыми высокими значениями.
- ◇ Если вы совершаете действие с помехой, бросьте 3к6 и выберете 2 куба с самыми низкими значениями.
- ◇ Если необходимо сделать бросок с преимуществом и помехой, то делайте обычный бросок 2к6.

Результаты кубов:

- ◇ **2-6:** Вы терпите неудачу и ситуация каким-то образом ухудшается.
- ◇ **7-9:** Вы преуспели, но ваш успех омрачен негативными последствиями. Если вы не хотите принять эти последствия, то ваша проверка терпит неудачу.
- ◇ **10-12:** Вы добиваетесь успеха. Все прошло, так как и планировалось.
- ◇ **13+:** Критический успех! Вы получаете что-нибудь дополнительно или ситуация становится каким-то образом лучше.